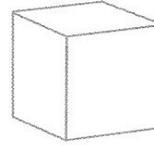
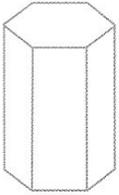


Nome : \_\_\_\_\_

INFORMAÇÃO :

Data : \_\_/\_\_/\_\_

## 1 – Observa os sólidos geométricos. Pinta os não poliedros.

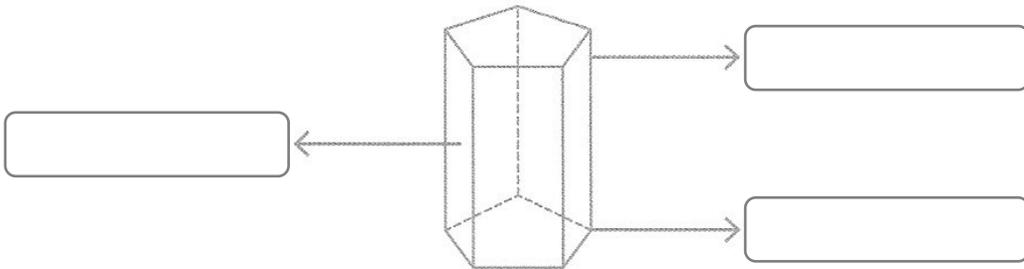


Prismas

Pirâmides

### 1.1 – Liga os poliedros ao grupo a que pertencem.

## 2 – Legenda a imagem com: aresta, vértice e face.



## 3 – Liga cada sólido à planificação que lhe corresponde.

